



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Milí šestáci,

Posílám vám úkol a prosím vás všechny o jeho splnění. Jedná se o součást projektu IKAP. V tomto projektu testujeme nejrůznější výukové materiály a nástroje a následně je hodnotíme.

Vybral jsem vám velice pěkný nástroj. Vášim úkol bude hrát si na počítač ☺

Přesněji, hrát hru, ve které budete přemýšlet jako počítač. Vyzkoušejte na počítači hru, kterou najdete pod odkazem níže, nebo si zahřejte na mobilu tak, že naskenujete QR kód. Ve hře je vaším cílem dostat se ze startu na cílové políčko. Postupujete podle počítačových příkazů. Je nutné znát anglická slovíčka pro směry (nahoru, dolů, doprava, doleva a slovíčko opakovat). Slovíčka, pokud neznáte, najděte si ve slovníku. A nezapomeňte sledovat závorky ☺ pokud narazíte na anglické slovo opakovat a u něj poky a číslo v závorce, musíte ten krok přesně tolikrát zopakovat.

Doufám, že vás hra bude bavit a zkrátíte si čas v domácí výuce.

Důležité: Prosím vás, je nesmírně důležité, abyste se všichni zapojili a hru si vyzkoušeli. Abych mohl vypracovat zprávu o nástroji, potřebuji vaše fotky jak hru hrajete, tak jako když to děláme ve škole. Fotky mi prosím pošlete emailem a napište mi, jak vás hra bavila a kam až jste postoupili.

Děkuji a hezkou zábavu.

Tomáš V.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Příloha 1 metodického listu Já jsem počítač!: pracovní list

<http://compute-it.toxicode.fr/>

